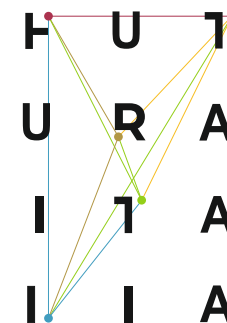




16-17 e 18 Maggio 2019

FUTURE MARSALA

Teatro Impero, Palazzo Grignani, Monumento ai Mille,
Complesso Monumentale S. Pietro, Ente Mostra di pittura,
Palazzo Fici, Piazza della Repubblica, Piazza del Carmine



Giovedì 16 Maggio 2019

Complesso Monumentale San Pietro

9.30

Accoglienza e accrediti

Teatro Impero

10.30 - 12.30

Apertura di #FUTURAMARSALA

3 giorni di formazione, innovazione e dibattiti sulla scuola del futuro
 Presentazione #FUTURAMARSALA

Storie di futuro

Sala Conferenze Complesso S. Pietro

19.00 - 20.30

Carlo Vallati, Università di Pisa, Responsabile Laboratorio Cloud Computing, Big Data e Cybersecurity - Città Sostenibili 4.0 - La qualità dell'aria nelle città

Antonio Puliafito, Università di Messina, Direttore del Lab Nazionale CINI - Smart Cities & Communities - Città Sostenibili 4.0

Giuseppe Lo Re, Università di Palermo, Responsabile nodo di Palermo del Lab Nazionale CINI su Smart Cities & Communities - Musei virtuali - Il Progetto VASARI

Enrico Caruso, Direttore del Parco Archeologico di Selinunte: La videoart come strumento di valorizzazione dei beni culturali

Giuseppe Anastasi, Università di Pisa, Direttore Dipartimento di Ingegneria dell'Informazione - ex Direttore del Lab Nazionale CINI su Smart Cities & Communities, Digital Innovation per la città, i cittadini e le imprese.

Piazza della Repubblica

21.30 - 23.00

Videomapping - Performance musicali in chiave digitale

Digital Circus

Piazza della Repubblica

14.30 - 19.00

Laboratori ed esperienze digitali su robotica, droni, simulatori e realtà immersiva

Future Zone

Galleria della Biblioteca Comunale presso Complesso Monumentale S. Pietro

14.30 - 19.00

Area espositiva dedicata alle innovazioni, esperienze e buone pratiche della scuola digitale

Teachers Matter

Complesso Monumentale S. Pietro - Biblioteca Comunale

14.30 - 19.00

Educazione e orientamento nell'era digitale. Workshop formativi per docenti: strumenti, applicazioni e nuove pratiche per la didattica

Students Matter

Piazza del Carmine

14.30 - 19.00

Laboratori per le scuole del primo ciclo attraverso esperienze di coding, robotica, making e intelligenza artificiale.

Steam Lab

Ente Mostra di Pittura Contemporanea

Sala Perrone

14.30 - 16.00

Laboratori per gli studenti della scuola primaria sulle materie STEAM (Science, Technology, Engineering, Art, Mathematics)

Sala di Rappresentanza

14.30 - 17.00

Laboratori per gli studenti della scuola secondaria di primo grado sulle materie STEAM

Model Arena

Monumento ai Mille

14.30 - 19.00

Simulazione di lavori negoziali di una Commissione delle Nazioni Unite in lingua Inglese per gli Studenti del secondo ciclo della Provincia di Trapani sul tema delle #cittàsostenibili 4.0" - Unhabitat

Civic Arena

Palazzo Fici

14.30 - 19.00

DIGITAL HERITAGE: Hackathon degli studenti del secondo ciclo sul futuro del patrimonio culturale e lo sviluppo delle isole del Mar Mediterraneo

#DigitalArt

Palazzo Grignani

15.30 - 19.00

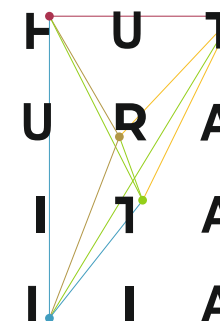
Arte, creatività ed esperienze delle scuole del primo ciclo

#DigitalMusic

Atrio Complesso Monumentale S. Pietro

17.30 - 19.00

Laboratori di musica digitale ed esperienze delle scuole del secondo ciclo



Venerdì 17 Maggio 2019

Millennials in Movimento

Complesso Monumentale S. Pietro
 Sale Conferenze

21.00 - 22.00

Storie di innovazione e protagonismo della generazione "Futura"

Atrio Grande

22.00

Musica e digitale

Digital Circus

Piazza della Repubblica

9.30 - 19.00

Laboratori ed esperienze digitali su robotica, droni, simulatori e realtà immersiva

Future Zone

Galleria della Biblioteca Comunale presso Complesso Monumentale S. Pietro

9.30 - 19.00

Area espositiva dedicata alle innovazioni, esperienze e buone pratiche della scuola digitale

Teachers Matter

Complesso Monumentale S. Pietro - Biblioteca Comunale

9.00 - 19.00

Educazione e orientamento nell'era digitale. Workshop formativi per docenti: strumenti, applicazioni e nuove pratiche per la didattica

Students Matter

Piazza del Carmine

9.00 - 19.00

Laboratori per le scuole del primo ciclo attraverso esperienze di coding, robotica, making e intelligenza artificiale.

Steam Lab

Ente Mostra di Pittura Contemporanea
 Sala Perrone

9.00 - 16.00

Laboratori per gli studenti della scuola primaria sulle materie STEAM (Science, Technology, Engineering, Art, Mathematics)

Sala di Rappresentanza

9.00 - 17.00

Laboratori per gli studenti della scuola secondaria di primo grado sulle materie STEAM

Civic Arena

Palazzo Fici

9.00 - 19.00

DIGITAL HERITAGE: Hackathon degli studenti del secondo ciclo sul futuro del patrimonio culturale e lo sviluppo delle isole del Mar Mediterraneo

Model Arena

Monumento ai Mille

9.00 - 19.00

Simulazione di lavori negoziali di una Commissione delle Nazioni Unite in lingua Inglese per gli Studenti del secondo ciclo della Provincia di Trapani sul tema delle #cittàsostenibili 4.0" - Unhabitat

#DigitalArt

Palazzo Grignani

9.30 - 19.00

Arte, creatività ed esperienze delle scuole del primo ciclo

#DigitalMusic

Atrio Complesso Monumentale S. Pietro

17.30 - 19.00

Laboratori di musica digitale ed esperienze delle scuole del secondo ciclo

#Digitalfood

Palazzo Fici

10.30 - 12.00

Il cibo e il digitale: Show cooking a cura degli Istituti Alberghieri della Provincia di Trapani

Monumento ai Mille

19.00 - 19.30

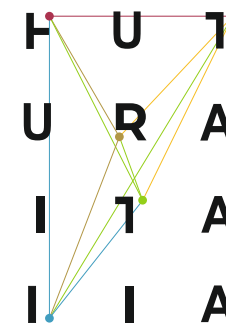
Aperitivo digitale a cura dell'Istituto Alberghiero di Erice

#Digitalgreen

Ente Mostra di Pittura

10.00 - 19.00

Buone pratiche e innovazione in agricoltura per la didattica: Florovivaiismo creativo



Sabato 18 Maggio 2019

Digital Circus

Piazza della Repubblica

9.00 - 10.30

Laboratori ed esperienze digitali su robotica, droni, simulatori e realtà immersiva

Future Zone

Galleria della Biblioteca Comunale presso Complesso Monumentale S. Pietro

9.00 - 13.00

Area espositiva dedicata alle innovazioni, esperienze e buone pratiche della scuola digitale

Teachers Matter

Complesso Monumentale S. Pietro - Biblioteca Comunale

9.00 - 10.30

Educazione e orientamento nell'era digitale. Workshop formativi per docenti: strumenti, applicazioni e nuove pratiche per la didattica

Students Matter

Piazza del Carmine

9.00 - 10.30

Laboratori per le scuole del primo ciclo attraverso esperienze di coding, robotica, making e intelligenza artificiale

Steam Lab

Ente Mostra di Pittura Contemporanea
Sala Perrone

9.00 - 10.30

Laboratori per gli studenti della scuola primaria sulle materie STEAM (Science, Technology, Engineering, Art, Mathematics)

Sala di Rappresentanza

9.00 - 10.30

Laboratori per gli studenti della scuola secondaria di primo grado sulle materie STEAM

Civic Arena

Palazzo Fici

9.00 - 10.30

DIGITAL HERITAGE: Hackathon degli studenti del secondo ciclo sul futuro del patrimonio culturale e lo sviluppo delle isole del Mar Mediterraneo

Model Arena

Monumento ai Mille

9.00 - 10.30

Simulazione di lavori negoziali di una Commissione delle Nazioni Unite in lingua Inglese per gli Studenti del secondo ciclo della Provincia di Trapani sul tema delle #cittàsostenibili 4.0" - Unhabitat

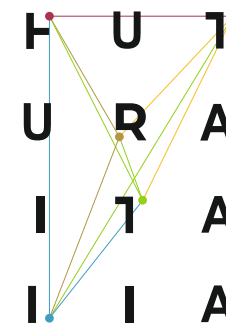
Teatro Impero

10.30 - 12.30

Chiusura di #FUTURAMARSALA

3 giorni di formazione, innovazione e dibattiti sulla scuola del futuro
Saluti istituzionali

Presentazione delle proposte finaliste delle competizioni e proclamazione dei vincitori: Hackathon regionale, Model civico e Steam Lab



Teatro Impero
 Opening e Closing
 #FuturaMarsala

Palazzo Grignani

Arte, creatività e buone pratiche delle scuole del primo ciclo

Piazza Carmine

Students Matter

Laboratori per le scuole del primo ciclo attraverso esperienze di coding, robotica, making ed intelligenza artificiale

Convento del Carmine

STEAM Lab

STEAM Scienze, Tecnologia, Ingegneria, Arte e matematica

Digital#Green

Monumento ai Mille

Model civico

Sfide per il territorio e lo sviluppo sostenibile

Palazzo Fici

Hackaton regionale
 Sfide per il territorio

Digital#Food

Il cibo ed il digitale: le sfide degli istituti alberghieri
 Laboratori e show cooking per le scuole

Complesso San Pietro

Agorà

Incontri istituzionali, conferenze, testimonial, cerimonia di chiusura

Teachers Matter

Educazione ed orientamento nell'era digitale workshop formativi per docenti

Digital#Music

Laboratori di musica digitale ed esperienze delle scuole

Accoglienza e registrazione

Docenti, studenti e formatori

Biblioteca Comunale

Future zone

Area espositiva diffusa dedicata alle innovazioni, esperienze e buone pratiche della scuola digitale

Teachers Matter

Educazione ed orientamento nell'era digitale workshop formativi per docenti

Piazza Repubblica

Digital Circus

Laboratori ed esperienze digitali su robotica, droni, simulatori e realtà immersiva

F U T
 U R A
 I T A
 I I A

