



*Ministero dell'Istruzione
Ufficio Scolastico Regionale per la Sicilia*



AICA

ASSOCIAZIONE ITALIANA PER L'INFORMATICA
E IL CALCOLO AUTOMATICO

**USR
SICILIA**



**CONCORSI
DIGITALI**

Premiazione Concorso USR Sicilia - AICA “ **Progetti Digitali** ” 2018-2019

Realizzazione di progetti multimediali con temi:

**Logica e pensiero computazionale,
Internalizzazione del curricolo,
Alternanza Scuola-Lavoro,
Coding e pensiero computazionale**

**CONCORSI
DIGITALI**



Ministero dell'Istruzione
Ufficio Scolastico Regionale per la Sicilia



ASSOCIAZIONE ITALIANA PER L'INFORMATICA
E IL CALCOLO AUTOMATICO



I "Concorsi Digitali" promossi nel quadro della collaborazione in atto tra USR Sicilia ed AICA rappresentano un utile strumento per l'arricchimento non solo delle competenze digitali ma anche di quelle trasversali, poiché coniugano l'uso di piattaforme e di nuovi strumenti tecnici con la cooperazione e il lavoro di squadra degli studenti.

Esprimo i più vivi complimenti alle studentesse e agli studenti che, sotto la guida dei propri docenti, hanno espresso la loro creatività nella realizzazione di ottimi progetti digitali.

Stefano Suraniti,
Direttore Generale Ufficio Scolastico Regionale per la Sicilia

Esistono sia obiettivi comunitari sia nazionali che determinano l'attuazione delle politiche di lifelong learning e di apprendimento permanente come diritto alla persona; è avendo ben presenti questi obiettivi che promuoviamo presso le Scuole e le Agenzie Formative che realizzano i percorsi IeFP iniziative che stimolano i ragazzi - e anche i loro insegnanti - a scoprire il potenziale delle competenze digitali.

Anche i Concorsi Digitali hanno l'obiettivo di favorire l'uso degli strumenti digitali per esprimersi, per confrontarsi, per risolvere problemi e per imparare. Con l'essenziale collaborazione di Ministeri, Uffici Scolastici Regionali e delle Regioni abbiamo sperimentato diverse forme di collaborazione, legandoci il più possibile alla realtà dei territori.

Lo scopo del nostro lavoro è permettere ai giovani di accrescere il proprio bagaglio di competenze e conoscenze per adeguarli ai nuovi bisogni scolastici, sociali e professionali».

Giovanni Adorni, *Presidente AICA*

TECNOLOGIA A RITMO DIGITALE

CONCORSI DIGITALI LIBERA LA CREATIVITÀ

COSA SONO

Competizione per fare scoprire ai ragazzi e ai loro insegnanti il potenziale delle competenze digitali



COSA FANNO

Promozione di percorsi di formazione innovativi attraverso l'uso consapevole delle nuove tecnologie



IMPARARE

l'uso consapevole del web

REALIZZARE

portali web, videoclip e APP per dispositivi mobili

PREMIARE

la capacità di usare la tecnologia in modo creativo nello studio

PROGETTI AICA PER LA SCUOLA

Tra le numerose iniziative di AICA sono di grande interesse le attività dedicate alle Scuole ed alle Agenzie Formative che realizzano i percorsi leFP per sollecitare e far emergere vocazioni e talenti orientati al digitale, ma soprattutto per avvicinare i più giovani al digitale a tutti i livelli.

Concorsi Digitali

Con i Concorsi Digitali - che trovano valenza nelle Intese tra il Ministero dell'Istruzione ed AICA e tra il Ministero delle Politiche Sociali ed AICA e, di conseguenza, anche ai rispettivi livelli regionali: Uffici Scolastici Regionali e Assessorati alla Formazione delle Regioni - vengono organizzati ogni anno competizioni tra Istituti Scolastici e tra le Agenzie Formative che realizzano i percorsi leFP, volte a valorizzare i progetti più innovativi nel campo digitale. A dette competizioni nate nel 2012 partecipano ogni anno in media 21.000 studenti e oltre 900 Istituti.

Olimpiadi di Informatica

Dal 2002 AICA, in collaborazione con il Ministero dell'Istruzione organizza le Olimpiadi di Informatica, una competizione che coinvolge centinaia di istituti scolastici e decine di migliaia di studenti delle scuole secondarie superiori. Tra i vincitori viene selezionata la squadra dei partecipanti alle Olimpiadi Internazionali di Informatica che si tengono ogni anno in uno degli oltre ottanta Paesi che aderiscono al programma. Grazie alla Banca d'Italia, gli studenti che si distinguono beneficiano di uno stage all'estero presso un centro di ricerca nelle discipline digitali.

Webtrotter

Con il progetto Webtrotter: il giro del mondo in 80 minuti, realizzato in collaborazione con il Ministero dell'Istruzione, si sollecitano gli studenti delle scuole secondarie superiori a sfidarsi in rete in una competizione a squadre che premia le migliori capacità di fare ricerche utilizzando Internet come fonte informativa.

ECDL/ICDL

AICA è responsabile per l'Italia di ECDL/ICDL, la certificazione che ha dato e continua a dare un contributo fondamentale all'alfabetizzazione informatica del Paese e che è l'unica certificazione informatica che risponde pienamente alle norme italiane ed europee.

Oltre due milioni di Italiani hanno già partecipato a questo programma garantendone la diffusione in ambito privato, scolastico e istituzionale. ECDL Full Standard, parte integrante di ECDL/ICDL, ha ottenuto nel 2014 il riconoscimento di ACCREDIA, l'Ente Nazionale preposto a validare i processi di certificazione delle persone secondo la norma ISO 17024. ECDL/ICDL è in continuo aggiornamento in accordo con le nuove esigenze del settore e con la valorizzazione del concetto di life long learning.

ISTITUTI SCOLASTICI e TITOLI PROGETTI

I. C. Cardinale G. B. Dusmet di Nicolosi (CT)	<i>Coding</i>
IC Mariano Rossi di Sciacca (AG)	<i>Gioco e imparo le tabelline</i>
IC via March. S. Giuliano di Acireale (CT)	<i>Laboratorio di Coding</i>
SMS Nino Martoglio di Belpasso (CT)	<i>L'Etna e Belpasso</i>
LC Nicola Spedalieri di Catania (CT)	<i>La Piana in festa</i>
IS F. Maurolico di Messina (ME)	<i>La sicurezza delle opere d'arte nei Musei Vaticani</i>



Ministero dell'Istruzione
Ufficio Scolastico Regionale per la Sicilia



AICA

ASSOCIAZIONE ITALIANA PER L'INFORMATICA
E IL CALCOLO AUTOMATICO

USR
SICILIA



CONCORSI
DIGITALI

ATTESTATI DI MERITO

Concorso USR Sicilia - AICA

“ **Progetti Digitali** ”

2018-2019

Realizzazione di progetti multimediali con temi:

**Logica e pensiero computazionale,
Internalizzazione del curricolo,
Alternanza Scuola-Lavoro,
Coding e pensiero computazionale**

CONCORSI
DIGITALI



Ministero dell'Istruzione
Ufficio Scolastico Regionale per la Sicilia



Concorso
" Progetti Digitali "
anno scolastico
2018-2019



ATTESTATO DI MERITO

**A I.C. Card. G. B. Dusmet
di Nicolosi (CT)**

vincitore del concorso

per l'eccellente valore e l'originalità ed efficacia comunicativa del progetto

Coding

Realizzazione

Classe 3 C
Prof. Maurizio D'Alì

Palermo, 28 Maggio 2020

Il Direttore Generale dell'Ufficio
Scolastico Regionale per la Sicilia
Dott. Stefano Suraniti

Il Presidente AICA
Prof. Giovanni Adorni

DESCRIZIONE DEL PROGETTO

Realizzazione di un breve cortometraggio volto a promuovere le attività di coding. La classe è stata coinvolta affiancando all'idea in oggetto, l'attività di allestimento di un set, realizzato in una classe, per procedere alle riprese video.

Idea chiave

Promuovere, anche in occasione delle attività di orientamento, il coding e le attività connesse.



Concorso **" Progetti Digitali "**

anno scolastico 2018-2019

ATTESTATO DI MERITO

Al Prof. Maurizio D'ali

dell' I C Card. G.B. Dusmet di Nicolosi (CT)

*per aver guidato in maniera eccellente e con sapiente regia didattica gli
studenti dell'Istituto nella realizzazione del progetto:*

CODING

vincitore del concorso

**lodevole esempio di dedizione all'Istituzione di appartenenza per l'impegno
profuso e per la prestazione fornita senza alcun compenso**

Palermo, 28 Maggio 2020

Il Direttore Generale dell'Ufficio Scolastico
Regionale per la Sicilia
Dott. Stefano Suraniti

Il Presidente AICA
Prof. Giovanni Adorni



Ministero dell'Istruzione
Ufficio Scolastico Regionale per la Sicilia



Concorso
" Progetti Digitali "
anno scolastico
2018-2019



ATTESTATO DI MERITO

**A I.C. Mariano Rossi
di Sciacca (AG)**

vincitore del concorso

per l'eccellente valore e l'originalità ed efficacia comunicativa del progetto

Gioco e imparo le tabelline

Realizzazione

Classe 3 A

**Prof.sse Stefania De Michele, Sabrina Brunetta e
Giuseppina Buttafuoco**

Palermo, 28 Maggio 2020

Il Direttore Generale dell'Ufficio
Scolastico Regionale per la Sicilia
Dott. Stefano Suraniti

Il Presidente AICA
Prof. Giovanni Adorni

DESCRIZIONE DEL PROGETTO

"GIOCO E IMPARO LE TABELLINE" è il risultato di un mese di lavoro durante il quale dovevamo creare un vero e proprio prodotto multimediale. Il progetto si è sviluppato secondo le seguenti fasi :

- 1- Abbiamo realizzato una bozza tramite il programma Scratch , che sfrutta un linguaggio semplice alla portata di tutti .
- 2-Siamo passati dalla programmazione con linguaggio grafico(Scratch) alla programmazione con un linguaggio ad alto livello (Python).
- 3-Abbiamo trasformato il file testuale Python in una applicazione leggibile da qualunque PC (con sistema operativo Windows) tramite il passaggio da file.py a file.exe.
- 4-Abbiamo coinvolto le classi quarte della scuola primaria attraverso la organizzazione di un primo incontro finalizzato a decidere insieme l'argomento del progetto da realizzare seguendo le loro proposte e un secondo incontro al fine di sperimentare con i ragazzi la validità e il coinvolgimento del gioco completato.

Il gioco permette di valutare la preparazione del ragazzo sulle tabelline , assegnando alla fine di ogni sessione un punteggio da 1 a 10.

Idea chiave

Provare a trasmettere le basi della programmazione ai bambini utilizzando e sfruttando delle piattaforme e dei programmi che permettono la realizzazione di una applicazione a tutti gli effetti, conciliando la didattica e il pensiero computazionale .Da qui nasce l'idea di creare un gioco che possa rendere lo studio delle tabelline divertente e interessante.



Ministero dell'Istruzione
Ufficio Scolastico Regionale per la Sicilia



Concorso " Progetti Digitali "

anno scolastico 2018-2019

ATTESTATO DI MERITO

Alla Prof.ssa Stefania De Michele

dell' I C Mariano Rossi di Sciacca (AG)

*per aver guidato in maniera eccellente e con sapiente
regia didattica gli studenti dell'Istituto nella realizzazione
del progetto:*

GIOCO E IMPARO LE TABELLINE

vincitore del concorso

lodevole esempio di dedizione all'Istituzione di appartenenza per l'impegno profuso e per
la prestazione fornita senza alcun compenso

Palermo, 28 Maggio 2020

Il Direttore Generale dell'Ufficio Scolastico
Regionale per la Sicilia
Dott. Stefano Suraniti

Il Presidente AICA
Prof. Giovanni Adorni



Ministero dell'Istruzione
Ufficio Scolastico Regionale per la Sicilia



Concorso " Progetti Digitali "

anno scolastico 2018-2019

ATTESTATO DI MERITO

Alla Prof.ssa Sabrina Brunetta
dell' I C Mariano Rossi di Sciacca (AG)

*per aver guidato in maniera eccellente e con sapiente
regia didattica gli studenti dell'Istituto nella realizzazione
del progetto:*

GIOCO E IMPARO LE TABELLINE

vincitore del concorso

lodevole esempio di dedizione all'Istituzione di appartenenza per l'impegno profuso e per
la prestazione fornita senza alcun compenso

Palermo, 28 Maggio 2020

Il Direttore Generale dell'Ufficio Scolastico
Regionale per la Sicilia
Dott. Stefano Suraniti

Il Presidente AICA
Prof. Giovanni Adorni



Ministero dell'Istruzione
Ufficio Scolastico Regionale per la Sicilia



Concorso " Progetti Digitali "

anno scolastico 2018-2019

ATTESTATO DI MERITO

Alla Prof.ssa Giuseppina Buttafuoco
dell' I C Mariano Rossi di Sciacca (AG)

*per aver guidato in maniera eccellente e con sapiente
regia didattica gli studenti dell'Istituto nella realizzazione
del progetto:*

GIOCO E IMPARO LE TABELLINE

vincitore del concorso

lodevole esempio di dedizione all'Istituzione di appartenenza per l'impegno profuso e per
la prestazione fornita senza alcun compenso

Palermo, 28 Maggio 2020

Il Direttore Generale dell'Ufficio Scolastico
Regionale per la Sicilia
Dott. Stefano Suraniti

Il Presidente AICA
Prof. Giovanni Adorni



Ministero dell'Istruzione
Ufficio Scolastico Regionale per la Sicilia



Concorso
" Progetti Digitali "
anno scolastico
2018-2019



ATTESTATO DI MERITO

**A Primo I.C. via Marchese di San Giuliano
di Acireale (CT)**

vincitore del concorso

per l'eccellente valore e l'originalità ed efficacia comunicativa del progetto

Laboratorio di Coding

Realizzazione

Tutte le classi di infanzia, primaria e sec. di I grado
Prof.sse Carmelina Pennisi, Maria Grasso, Giuseppina Gallo e
Patrizia Garagozzo

Palermo, 28 Maggio 2020

Il Direttore Generale dell'Ufficio
Scolastico Regionale per la Sicilia
Dott. Stefano Suraniti

Il Presidente AICA
Prof. Giovanni Adorni

DESCRIZIONE DEL PROGETTO

Lo scopo di questa attività è di dare consapevolezza delle potenzialità del coding e stimolare la riflessione e la fantasia. Il Progetto si pone come finalità quella di sviluppare il pensiero computazionale.

La Parola chiave è : Risolvere problemi più o meno complessi. Sviluppare attenzione, concentrazione e memoria. Collaborare ad un progetto comune.

Valorizzare i talenti

Il progetto si pone la finalità di coinvolgere e far partecipare il maggior numero possibile di alunni del nostro istituto alle attività laboratoriali digitali e unplugged specifici del coding.

Idea chiave

Questo progetto centrato sulla pratica del coding è stato creato con l'obiettivo di far avvicinare i bambini in maniera creativa e divertente all'informatica, guidandoli nel divenire soggetti attivi e non semplici fruitori.



Ministero dell'Istruzione
Ufficio Scolastico Regionale per la Sicilia



Concorso " Progetti Digitali "

anno scolastico 2018-2019

ATTESTATO DI MERITO

Alla Prof.ssa Carmelina Pennisi

Del 1 I C via Marchese di Sanguiliano di Acireale (CT)

*per aver guidato in maniera eccellente e con sapiente
regia didattica gli studenti dell'Istituto nella realizzazione
del progetto:*

LABORATORIO DI CODING

vincitore del concorso

lodevole esempio di dedizione all'Istituzione di appartenenza per l'impegno profuso e per
la prestazione fornita senza alcun compenso

Palermo, 28 Maggio 2020

Il Direttore Generale dell'Ufficio Scolastico
Regionale per la Sicilia
Dott. Stefano Suraniti

Il Presidente AICA
Prof. Giovanni Adorni



Ministero dell'Istruzione
Ufficio Scolastico Regionale per la Sicilia



Concorso " Progetti Digitali "

anno scolastico 2018-2019

ATTESTATO DI MERITO

Alla Prof.ssa Maria Grasso

Del 1 I C via Marchese di Sanguiliano di Acireale (CT)

*per aver guidato in maniera eccellente e con sapiente
regia didattica gli studenti dell'Istituto nella realizzazione
del progetto:*

LABORATORIO DI CODING

vincitore del concorso

lodevole esempio di dedizione all'Istituzione di appartenenza per l'impegno profuso e per
la prestazione fornita senza alcun compenso

Palermo, 28 Maggio 2020

Il Direttore Generale dell'Ufficio Scolastico
Regionale per la Sicilia
Dott. Stefano Suraniti

Il Presidente AICA
Prof. Giovanni Adorni



Ministero dell'Istruzione
Ufficio Scolastico Regionale per la Sicilia



Concorso " Progetti Digitali "

anno scolastico 2018-2019

ATTESTATO DI MERITO

Alla Prof.ssa Giuseppina Gallo

Del 1 I C via Marchese di Sanguiliano di Acireale (CT)

*per aver guidato in maniera eccellente e con sapiente
regia didattica gli studenti dell'Istituto nella realizzazione
del progetto:*

LABORATORIO DI CODING

vincitore del concorso

lodevole esempio di dedizione all'Istituzione di appartenenza per l'impegno profuso e per
la prestazione fornita senza alcun compenso

Palermo, 28 Maggio 2020

Il Direttore Generale dell'Ufficio Scolastico
Regionale per la Sicilia
Dott. Stefano Suraniti

Il Presidente AICA
Prof. Giovanni Adorni



Ministero dell'Istruzione
Ufficio Scolastico Regionale per la Sicilia



Concorso " Progetti Digitali "

anno scolastico 2018-2019

ATTESTATO DI MERITO

Alla Prof.ssa Patrizia Garagozzo

Del 1 I C via Marchese di Sanguiliano di Acireale (CT)

*per aver guidato in maniera eccellente e con sapiente
regia didattica gli studenti dell'Istituto nella realizzazione
del progetto:*

LABORATORIO DI CODING

vincitore del concorso

lodevole esempio di dedizione all'Istituzione di appartenenza per l'impegno profuso e per
la prestazione fornita senza alcun compenso

Palermo, 28 Maggio 2020

Il Direttore Generale dell'Ufficio Scolastico
Regionale per la Sicilia
Dott. Stefano Suraniti

Il Presidente AICA
Prof. Giovanni Adorni



Ministero dell'Istruzione
Ufficio Scolastico Regionale per la Sicilia



Concorso
" Progetti Digitali "
anno scolastico
2018-2019



ATTESTATO DI MERITO

**A S.M.S. Nino Martoglio
di Belpasso (CT)**

vincitore del concorso

per l'eccellente valore e l'originalità ed efficacia comunicativa del progetto

L'Etna e Belpasso

Realizzazione

Classe 1 A

Prof.ssa Maria Saeli e Carmela Asero

Palermo, 28 Maggio 2020

Il Direttore Generale dell'Ufficio
Scolastico Regionale per la Sicilia
Dott. Stefano Suraniti

Il Presidente AICA
Prof. Giovanni Adorni

DESCRIZIONE DEL PROGETTO

Il progetto ha previsto diverse fasi: condivisione delle idee, pianificazione dei vari step, suddivisione dei compiti, realizzazione di un digital storytelling fruibile in diverse modalità (immagini, testo, audio, visionabile tramite QRcode, scaricabile come PDF).

Il rispetto degli impegni assunti e soprattutto delle fasi di lavoro programmate ha messo in campo le abilità logiche degli alunni.

I momenti di revisione a autocorrezione hanno attivato il pensiero computazionale nell'ottica di una capacità di anticipazione.

Idea chiave

Il 350° anniversario dell'eruzione del 1669 ha fornito lo spunto per studiare i luoghi colpiti dall'eruzione con particolare riferimento al paese di Belpasso. Ciò ha permesso agli studenti di conoscere meglio il rapporto tra passato e presente dei luoghi in cui vivono



Ministero dell'Istruzione
Ufficio Scolastico Regionale per la Sicilia



Concorso " Progetti Digitali "

anno scolastico 2018-2019

ATTESTATO DI MERITO

Alla Prof.ssa Maria Saeli

della Scuola sec. di I grado Nino Martoglio di Belpasso (CT)

*per aver guidato in maniera eccellente e con sapiente
regia didattica gli studenti dell'Istituto nella realizzazione
del progetto:*

L'ETNA E BELPASSO

vincitore del concorso

**lodevole esempio di dedizione all'Istituzione di appartenenza per l'impegno profuso e per
la prestazione fornita senza alcun compenso**

Palermo, 28 Maggio 2020

Il Direttore Generale dell'Ufficio Scolastico
Regionale per la Sicilia
Dott. Stefano Suraniti

Il Presidente AICA
Prof. Giovanni Adorni



Ministero dell'Istruzione
Ufficio Scolastico Regionale per la Sicilia



Concorso " Progetti Digitali "

anno scolastico 2018-2019

ATTESTATO DI MERITO

Alla Prof.ssa Carmela Asero

della Scuola sec. di I grado Nino Martoglio di Belpasso (CT)

*per aver guidato in maniera eccellente e con sapiente
regia didattica gli studenti dell'Istituto nella realizzazione
del progetto:*

L'ETNA E BELPASSO

vincitore del concorso

**lodevole esempio di dedizione all'Istituzione di appartenenza per l'impegno profuso e per
la prestazione fornita senza alcun compenso**

Palermo, 28 Maggio 2020

Il Direttore Generale dell'Ufficio Scolastico
Regionale per la Sicilia
Dott. Stefano Suraniti

Il Presidente AICA
Prof. Giovanni Adorni



Ministero dell'Istruzione
Ufficio Scolastico Regionale per la Sicilia



Concorso
" Progetti Digitali "
anno scolastico
2018-2019



ATTESTATO DI MERITO

A L.C. Nicola Spedalieri
di Catania (CT)

vincitore del concorso

per l'eccellente valore e l'originalità ed efficacia comunicativa del progetto

La piana in festa

Realizzazione

Classe 5 B

Prof.ssa Agata Santangelo

Palermo, 28 Maggio 2020

Il Direttore Generale dell'Ufficio
Scolastico Regionale per la Sicilia
Dott. Stefano Suraniti

Il Presidente AICA
Prof. Giovanni Adorni

DESCRIZIONE DEL PROGETTO

Si trattava di un progetto cartaceo, nato nell'ambito di alternanza scuola- lavoro e realizzato a maggio del 2018, che intendeva valorizzare alcuni beni turistici del nostro territorio, già noti, ma integrandoli fra loro e proponendo idee innovative, fra cui la creazione di un gioco da tavolo a tema e attività di gamification e storytelling da realizzare in seguito grazie alla collaborazione con l'Associazione "Sicily Histories".

Il Percorso turistico proposto è stato scelto poi a livello nazionale per presentare Catania e la Sicilia in quest'anno scolastico 2018/19, prima a Matera, e poi in una capitale europea.

A questo punto l'ipotetico progetto, scritto su carta, doveva diventare concreto e "visibile" almeno per quelle parti che senza spese aggiuntive potevano essere realizzate dai ragazzi. Quale migliore modalità di presentazione del percorso di un video, corredato magari da una brochure?

La classe quindi quest'anno è passata ad una modalità di lavoro diversa, di internazionalizzazione del curriculum; ha realizzato un prodotto, un video, destinato ad un pubblico italiano ma anche straniero.

Eccone le fasi salienti: visitare i luoghi del percorso ideato, creare le location, trovare dei costumi adeguati, interpretare dei ruoli; ed ancora scattare foto, fare riprese, scrivere brevi testi sia in italiano che in inglese; ed in fine realizzare un video adatto ad un pubblico internazionale.

Le competenze e le conoscenze che i ragazzi hanno dovuto collegare e valorizzare nel team di lavoro così come le nuove abilità innescate sono state molteplici. A corredo del breve video e della brochure la classe ha realizzato anche un PowerPoint di presentazione soltanto in inglese.

Idea chiave

Avendo in classe uno sbandieratore di Motta Sant' Anastasia potremmo dire che l'idea di valorizzare il Medioevo nel nostro territorio sia venuta da lui. Ma in realtà questo Progetto è nato da una domanda concreta: "Cosa portiamo a Matera e a Stoccolma per rendere visibile e appetibile il Medioevo della Piana di Catania?" Un video.



Ministero dell'Istruzione
Ufficio Scolastico Regionale per la Sicilia



Concorso
" Progetti Digitali "

anno scolastico 2018-2019

ATTESTATO DI MERITO

Alla Prof.ssa Agata Santangelo

del L C Nicola Spedalieri di Catania (CT)

*per aver guidato in maniera eccellente e con sapiente regia didattica gli
studenti dell'Istituto nella realizzazione del progetto:*

LA PIANA IN FESTA

vincitore del concorso

**lodevole esempio di dedizione all'Istituzione di appartenenza per l'impegno profuso e
per la prestazione fornita senza alcun compenso**

Palermo, 28 Maggio 2020

Il Direttore Generale dell'Ufficio Scolastico
Regionale per la Sicilia
Dott. Stefano Suraniti

Il Presidente AICA
Prof. Giovanni Adorni



Ministero dell'Istruzione
Ufficio Scolastico Regionale per la Sicilia

Concorso
" Progetti Digitali "
anno scolastico
2018-2019



ATTESTATO DI MERITO

A I.S. F. Maurolico
di Messina (ME)

vincitore del concorso

per l'eccellente valore e l'originalità ed efficacia comunicativa del progetto

La sicurezza delle opere d'arte nei Musei Vaticani

Realizzazione

Classe 3 AS e 3 BS Liceo scientifico opzione scienze applicate
Prof. Franco Ragusa

Palermo, 28 Maggio 2020

Il Direttore Generale dell'Ufficio
Scolastico Regionale per la Sicilia
Dott. Stefano Suraniti

Il Presidente AICA
Prof. Giovanni Adorni

DESCRIZIONE DEL PROGETTO

Lo studio dell'affresco "La scuola di Atene", che rappresenta una delle opere pittoriche più rilevanti dello Stato della Città del Vaticano, visitabile all'interno del percorso dei Musei Vaticani, ha suscitato negli studenti il desiderio di come poter realizzare e garantire la sicurezza delle opere d'arte all'interno di edifici di particolare interesse storico, artistico e architettonico. Dopo aver studiato gli attuali sistemi di sicurezza si è pensato di sviluppare un progetto innovativo di videosorveglianza che utilizza dei droni smart per interno. Tale progetto ha abbracciato le varie discipline del corso di studi sfruttando anche le competenze acquisite nell'alternanza scuola lavoro.

Idea chiave

L'idea nasce dalla difficoltà di realizzare sistemi di sicurezza all'interno di musei o edifici di interesse storico, artistico ed architettonico. Si è pensato allora di sostituire o quantomeno integrare i classici sistemi di sicurezza con un innovativo sistema di videosorveglianza che utilizza dei droni smart per interno.

Dopo uno studio artistico, letterario, filosofico sono stati approfonditi tutti gli argomenti riguardanti le materie STEM. E' stata creata un'app che aziona i velivoli autonomamente, seguendo percorsi casuali in tempi diversi e inviando immagini in tempo reale dell'area sorvegliata a smartphone, tablet o pc. Un'altra app è stata creata per permettere ai droni di evitare, tramite dei sensori ad ultrasuoni, urti accidentali con pareti o altre opere d'arte.

I percorsi sono stati progettati e disegnati tramite un software cad di tipo ingegneristico che gli alunni hanno imparato ad utilizzare nelle attività di alternanza scuola lavoro



Ministero dell'Istruzione
Ufficio Scolastico Regionale per la Sicilia



Concorso " Progetti Digitali "

anno scolastico 2018-2019

ATTESTATO DI MERITO

Al Prof. Candeloro Franco Ragusa

dell' I S F. Maurolico di Messina (ME)

*per aver guidato in maniera eccellente e con sapiente
regia didattica gli studenti dell'Istituto nella realizzazione
del progetto:*

***LA SICUREZZA DELLE OPERE D'ARTE NEI MUSEI
VATICANI***

vincitore del concorso

**lodevole esempio di dedizione all'Istituzione di appartenenza per l'impegno profuso e per
la prestazione fornita senza alcun compenso**

Palermo, 28 Maggio 2020

Il Direttore Generale dell'Ufficio Scolastico
Regionale per la Sicilia
Dott. Stefano Suraniti

Il Presidente AICA
*Prof. Giovanni
Adorni*



*Ministero dell'Istruzione
Ufficio Scolastico Regionale per la Sicilia*



BANDO

Concorso USR Sicilia - AICA **" Progetti Digitali "**

anno scolastico 2018-2019

Realizzazione di progetti multimediali con temi:

**Logica e pensiero computazionale,
Internalizzazione del curriculum,
Alternanza Scuola-Lavoro,
Coding e pensiero computazionale**



BANDO DI CONCORSO USR Sicilia – AICA
per gli studenti degli Istituti Scolastici secondari di I e II grado della Sicilia
a.s. 2018-2019

PROGETTI DIGITALI

L'Ufficio Scolastico Regionale per la Sicilia e l'Associazione Italiana per l'Informatica ed il Calcolo Automatico (AICA), nell'ambito delle iniziative previste dal Protocollo d'Intesa sottoscritto in data 16 settembre 2015, indicano la sesta edizione del concorso "**Progetti Digitali**" rivolto agli studenti degli istituti secondari di primo e di secondo grado della Sicilia.

Regolamento del concorso

Art. 1 - Finalità

Il concorso "**Progetti Digitali**", nella cornice delle azioni definite dal Piano Nazionale Scuola Digitale, ha lo scopo di stimolare la riflessione sul cambiamento innescato dall'utilizzo delle tecnologie in classe, l'attitudine al lavoro di gruppo, la pratica di soluzioni informatiche di comunicazione e progettazione, il pensiero procedurale.

La sesta edizione del concorso propone di sviluppare una delle seguenti tematiche, oggetto di studio nel corso dell'a.s. 2018-2019:

1. "**Logica e pensiero computazionale**", per lo sviluppo delle abilità di problem solving e la creatività degli studenti.
2. "**Internazionalizzazione del curricolo**", attraverso iniziative ed esperienze finalizzate a preparare competenze, conoscenze e abilità degli studenti adatte ad un contesto internazionale e multiculturale.
3. "**Alternanza scuola-lavoro**", per documentare esperienze di apprendimento basate sul lavoro.
4. "**Coding e pensiero computazionale**": insegnare ai bambini della scuola primaria a programmare e abituarli anche a risolvere semplici problemi giocando.

Gli Istituti scolastici sono invitati a presentare prodotti multimediali, basati su una delle suddette tematiche, anche sotto forma di spot pubblicitari, fruibili dai principali player (VLC, Media player) o browser.

Art. 2 Destinatari del bando

Destinatari del bando sono le classi degli Istituti Scolastici Secondari di Primo e Secondo grado della Sicilia, anno scolastico 2018/2019.

Art. 3 Modalità di partecipazione

- Le scuole che intendono partecipare al concorso, dovranno individuare un docente referente che supporterà gli studenti ed i docenti della classe coinvolta nell'elaborazione del progetto.
- La trasmissione dei prodotti all'USR Sicilia e ad AICA dovrà essere effettuata tramite uno strumento di tipo "cloud" (Google drive, One Drive, ecc.), dove detti elaborati dovranno essere resi temporaneamente disponibili. Completata la procedura concorsuale, AICA si riserva la possibilità di pubblicare i progetti ricevuti sul proprio sito web.
- Il prodotto e i tutti i materiali presentati devono essere inediti (cioè mai pubblicati, neppure in Internet) e non saranno restituiti. Non sono ammesse opere già vincitrici di altri concorsi.
- Il termine ultimo per la presentazione dei prodotti è il **31 marzo 2019**, entro il quale le istituzioni scolastiche dovranno trasmettere con PEO istituzionale alle caselle email drsi.staff@istruzione.it e concorsidigitalisc@gmail.com la Scheda descrittiva del progetto (allegato) indicando come oggetto della email "BANDO AICA 2018/19".
- Nella Scheda descrittiva del progetto, oltre alle altre informazioni richieste, nella sezione 4 (Documentazione del progetto), in corrispondenza della voce "Reperibilità dei materiali" dovranno essere indicate le modalità di accesso al prodotto ed eventuali link a cloud. La scheda descrittiva (sia in formato word che in formato pdf/A) e il "prodotto multimediale" dovranno essere denominati con il codice meccanografico dell'Istituto per una facile identificazione.

Art. 4 Valutazione

I lavori pervenuti saranno valutati da una Commissione, appositamente istituita dall'USR. La Commissione opererà autonomamente.

I materiali saranno valutati e sarà assegnato un punteggio in base ai seguenti criteri:

1. Originalità dell'idea;
2. Chiarezza nell'illustrazione del tema proposto;
3. Livello di coinvolgimento degli studenti;
4. Collaborazione tra il docente e gli studenti;

5. Grado di efficacia e replicabilità del progetto digitale.

Ogni criterio avrà una valutazione compresa tra 1 e 10; in caso di parità, la Commissione potrà disporre di ulteriori 5 punti complessivi, per ciascun componente, da assegnare liberamente ai lavori in parità. Se anche in questo caso si raggiungesse la parità il primo premio verrà assegnato ex aequo (ex aequo) e il valore previsto suddiviso tra i vincitori.

Art. 5 Premi

Verranno assegnati complessivamente **6 premi** del valore di **€ 200,00 + 6 skill card ciascuno**, *due* per la sezione della scuola secondaria di I grado, *due* per quella del primo biennio della secondaria di II grado e *due* per quella dell'ultimo triennio della secondaria di II grado.

Il premio è destinato alla classe partecipante che presenta il prodotto.

Le skill card verranno consegnate, a cura di AICA, ad ogni Istituto scolastico vincitore. In particolare, l'Istituto riceverà un voucher (non nominativo) che consentirà di attivare la skill card entro un anno dall'emissione presso l'Istituto stesso qualora accreditato AICA quale sede d'esame o presso altro Istituto scolastico accreditato AICA quale sede d'esame.

La Commissione assegnerà delle **menzioni speciali** come giusto riconoscimento simbolico agli autori che si saranno distinti per l'impegno e la creatività dimostrati.

I vincitori e gli autori che avranno ricevuto menzioni speciali saranno premiati **nel corso di un evento in data e luogo da definire**. La premiazione è a cura di AICA.

Art. 5 Utilizzo finale dei lavori e responsabilità dell'autore

Fatta salva la proprietà intellettuale delle opere che rimane all'autore/agli autori, l'Ufficio Scolastico Regionale, Direzione Generale per la Sicilia e AICA si riservano il diritto all'utilizzo delle opere selezionate per attività istituzionali, pubblicizzazione sul sito web e per tutte le attività di promozione dell'iniziativa.

Palermo, 04 febbraio 2019

Per Il Direttore Generale
Maria Luisa Altomonte

Il Vice Direttore Generale
Marco Anello

Documento firmato digitalmente ai sensi
del c.d. Codice dell'Amministrazione
digitale e norme ad esso connesse